3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- **Descripción de las actividades:**
  -Elaborar guion literario y guion técnico según técnicas de recolección de información y las necesidades de la empresa.
  -Elaborar el storyboard de acuerdo al guion propuesto.

- **Ambiente Requerido:**
  Ambiente de formación especializado, multimedia, con acceso a internet y elementos básicos de audiovisuales.

- **Materiales:**
  Papel, lápiz, marcadores, borrador, reglas, resma de papel y elementos básicos de audiovisuales.

3.1 DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Apreciado(a) aprendiz, para el desarrollo del guion es necesario crear un instrumento de recolección de información tipo cuestionario para identificar las necesidades de la empresa, desarrolle un foro de discusión con la información obtenida y en compañía de su instructor, debe generar una lluvia de ideas para crear un guion literario y técnico, teniendo en cuenta los parámetros establecidos para este tipo de herramientas.

Además de realizar este proceso, usted como aprendiz debe entender y manejar el lenguaje técnico en la creación de storyboard por medio de ejercicios prácticos en reconocimiento de planos fotográficos, movimientos de cámara, bocetación de personajes, escenarios y descripción de escenas.

Debe tener en cuenta el siguiente material de referencia para su desarrollo:

PARÁMETROS Y PLANTILLAS PARA DESARROLLO DE GUION:
https://www.abcguionistas.com/PHPSESSID_87dc04fef53c2df01394c714fb269607.html
PLANOS FOTOGRÁFICOS: https://www.youtube.com/watch?v=t1HFciSEXsg&t=1s
PARTES DE UN STORY BOARD: https://www.paredro.com/story-board-sus-elementos-y-ejemplos-creativos/
MOVIMIENTOS DE CÁMARA:

- **Tilt: https://www.youtube.com/watch?v=G7qja2H_TCE**
- **Paneo: https://www.youtube.com/watch?v=LiGc1VzAKiA**
- **Zoom in - zoom out: https://www.youtube.com/watch?v=CSK33ZmCIjw**
- **Traveling: https://www.youtube.com/watch?v=7CZVsRHsnho**

COMO CREAR UN STORY BOARD: https://www.ugr.es/~ahorno/STA.pdf
BOCETACIÓN: http://nurymolano.blogspot.com/2010/11/piezas-publicitarias.html